



НАЧАНИ  
ИГРУ



# Генерал-Минерал

Минерал способен на многое!

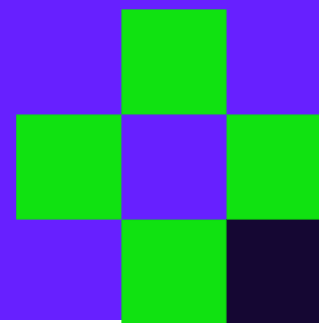


РОССИЯ -  
СТРАНА  
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

# Геймплей

# Краткая идея игры

Изучение полезных ископаемых нашей планеты. Персонаж на карте мира выбирает район, который ему предстоит изучить. С помощью геологических инструментов ищет месторождения, с помощью всплывающих таблиц и подсказок распознает минералы по их свойствам, определяет метод добычи и область применения полезных ископаемых.



- 🎮 Жанр: платформер, обучающая, бродилка, adventure
- 🎮 Сеттинг: действие происходит под землей или на поверхности, в пересохших руслах рек, в горных районах, в пещерах. Персонаж взбирается в горы, ходит по долинам, спускается в пещеры, копает проходы и переходит из одной пещеры в другую в поисках минералов. Могут встречаться препятствия в виде твердых горных пород и подземных рек, обрушения созданных пещер, камнепады, обвалы.
- 🎮 Цель игры: побывать в разных уголках мира, обнаружить и определить заданные полезные ископаемые, выбрать область их применения.

# Сюжет

Легенда: геолог-ученый выезжает на практику и должен собрать заданные образцы минералов выбранного региона. Вместе с персонажем путешествует его верный друг - пёс

Персонаж ходит по районам месторождений, пользуется картой, киркой, биноклем, в случае нахождения месторождения на экране появляется фото с реальным минералом и его свойствами (цвет, блеск, прозрачность, твердость) и таблица, по которой можно сопоставить свойства и узнать название, формулу, описание. В следующей табличке выбирает область применения.

Каждый минерал приносит очки.

Очки можно тратить на аренду лодки, вертолета, лошади, улучшение снаряжения.

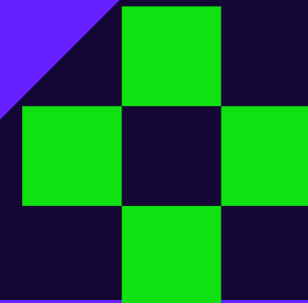
# Референсы геймплейные



Угадай минерал обучающая игра-тренажер



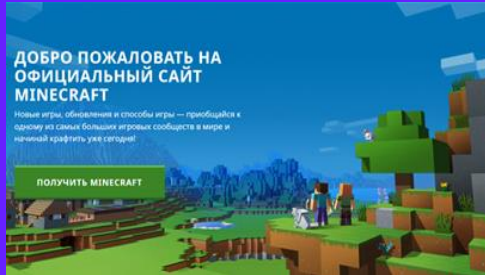
Miner: Dig Deep казуальная и инди



# Анализ существующих игр

## 1. Майнкрафт

[www.minecraft.net](http://www.minecraft.net)



Жанр: инди-игра, песочница

## 2. Miner: Dig Deep

<https://store.steampowered.com/app/144179>



жанр: казуальная и инди

## 3. Дилогия Spelunky

<https://store.steampowered.com/app/239350/Spelunky/>



Жанр: инди-игра, с элементами roguelike

## 4. Gold Rush: The Game

[https://store.steampowered.com/app/451340/Gold\\_Rush\\_The\\_Game/](https://store.steampowered.com/app/451340/Gold_Rush_The_Game/)



Жанр: симулятор

## 5. Копатель

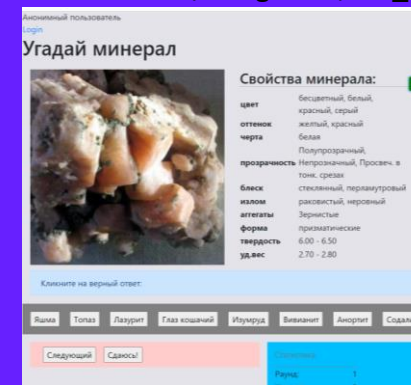
<https://store.steampowered.com/app/278970/>



жанр: Экшены, Приключенческие игры

## 6. Угадай минерал

[http://world-of-stones.ru/mingames/tell\\_mineral\\_name](http://world-of-stones.ru/mingames/tell_mineral_name)



Жанр: обучающая игра-тренажер

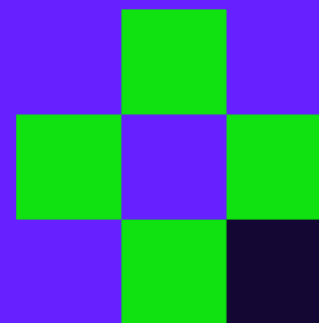


## Аудитория:

Игра для ребят 8-14 лет, кому интересен окружающий мир, кто хочет разобраться в геологии и ее практическом значении в нашей жизни. Игра научит различать минералы, в игровой форме поможет запомнить месторождения, свойства, методы добычи и сферы применения полезных ископаемых.

## Платформа:

ПК, смартфон





# Визуал

## 🎮 Вид:

Проект будет в 2D виде

От третьего лица, то есть игрок видит

всего персонажа целиком

Расположение камеры: сбоку

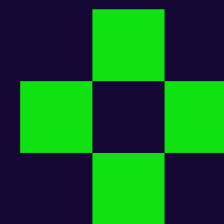
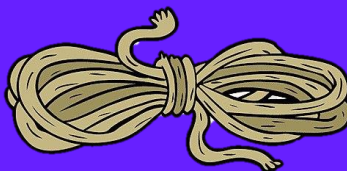


Стиль: рисованный,  
персонаж в стиле аниме



# Референс борд

Наш главный герой – геолог-ученый, путешествует со своим другом- псом. Мы подобрали для героя снаряжение и удобную одежду



# Нарратив

# Описание главного героя

Геолог-стажер, впервые на практике, добывает минералы и изучает их.

Любознательный, умный, веселый.

Носит очки, с собой всегда справочник по минералам.

Открытый и добрый – приручил бродячего пса, приветлив со встречными  
Мимика выраженная – то серьезный, то задумчивый, то веселый, то удивленный.

Романтик – любит природу, любит закатами, звездным небом.

Спортивный, быстрый в движениях, с хорошей реакцией.

У него есть: карта, кирка, рюкзак, верёвка, справочник.

Бродячий пес непонятной породы появляется на первом уровне, становится верным другом, всегда рядом, если собаки не видно, можно подзвать свистом, когда игрок останавливается (пауза в игре)–играет, кидает собаке палку.







# Базовый левел-дизайн

Уровень: Челябинский регион

Карта уровня сверху экрана.

Местоположение игрока на карте обозначено точкой.

Персонаж двигается по платформам, перепрыгивает через ручьи, находит лодку, переплывает реку, поднимается в гору, прыгает через камнепады или укрывается под скалами, прячется в пещерах от грозы в горах, встречает диких животных, в завершение уровня ставит палатку для ночевки, вызывает вертолет.

Луты: заданные минералы, лодка. Как бонус может найти малахит (подсказка – ящерица)

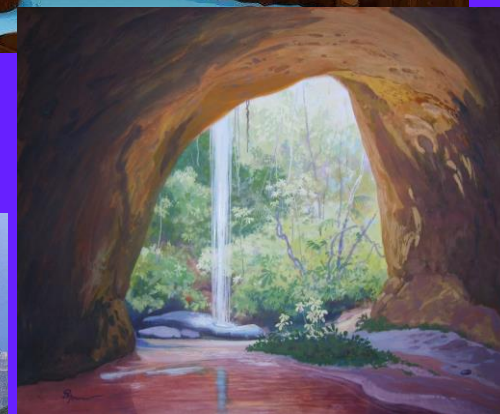




# Базовый левел-дизайн

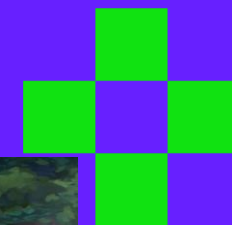
Уровень: Челябинский регион

По маршруту игрок идет в одном направлении, если встречаются ответвления – на данном уровне это пещера с бонусом, ее можно найти по подсказке, греющейся на камнях ящерке. Опасность игрок угадывает по признакам - гром, молния, рычание, топот, летящие мелкие камни.





# Базовый левел-дизайн



Приземляется на поляне



Встречает беспородного пса



Перепрыгивает ручей,  
Пес отгоняет медведя



Переплывает реку



Идет в гору, встречает рысь,  
пес отгоняет ее лаем



Идет в гору,  
перепрыгивает  
трясущиеся камни



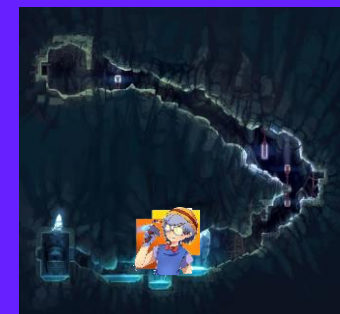
Достает снаряжение и лезет в  
гору, прижимается к горе в  
момент камнепада



Попадает в пещеру,  
перепрыгивает  
расщелины



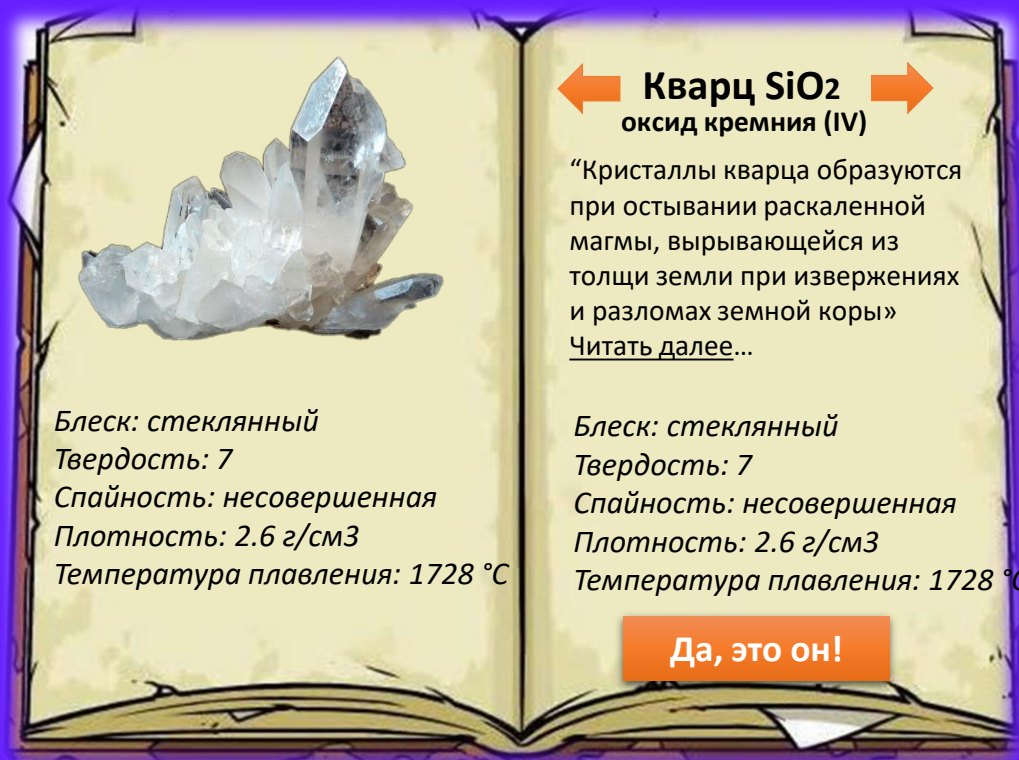
Находит указание , где копать, достает снаряжение  
и копает в разных направлениях, пока не найдет  
минерал. Определяет минерал по определителю  
(см.след.слайд)



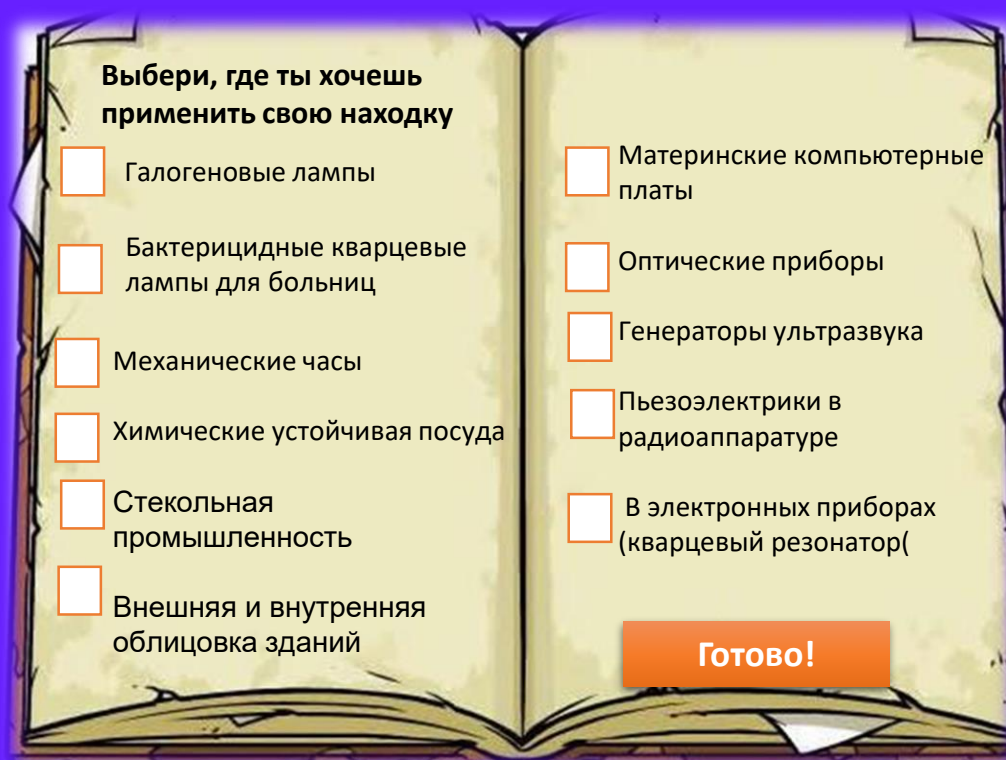
Возвращается, ставит  
палатку, утром его  
забирает вертолет

# Базовый левел-дизайн

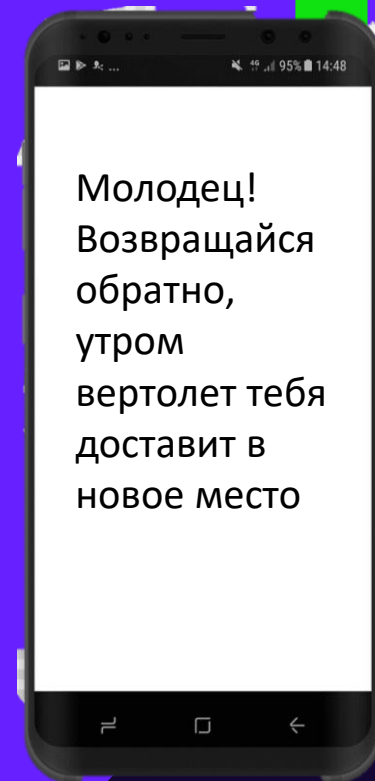
## Определение минерала



1



2



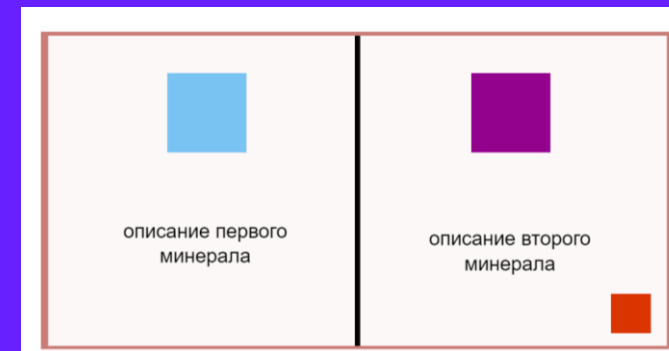
3

# Техническая часть

# 🎮 Выбор инструмента разработки

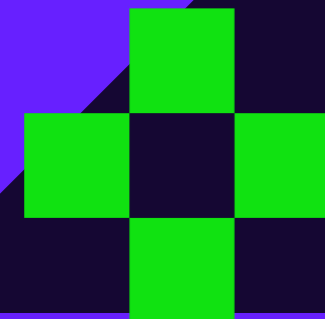
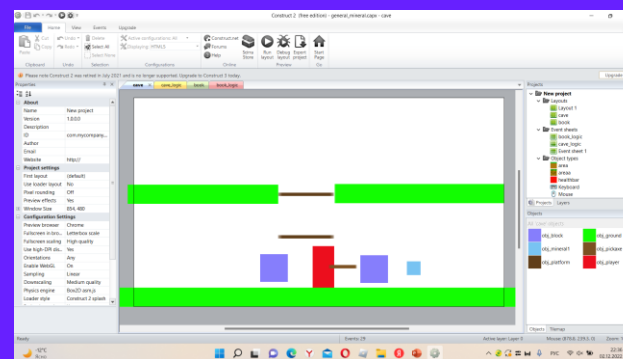
Почему мы выбрали Construct 2:

- Полнофункциональный конструктор двумерных игр
- для разных операционных систем
- логичная система, построенная на «событиях»
- не нужно знать язык программирования и скрипты



# 🎮 Прототип

- Добыча и определение минерала



# Издание, развитие, маркетинг проекта

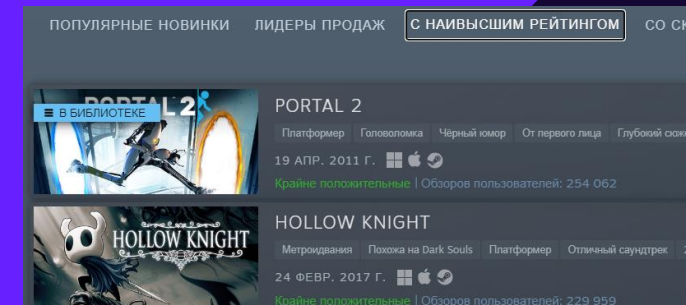
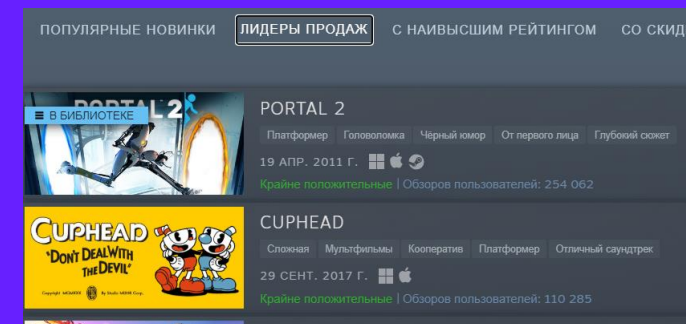
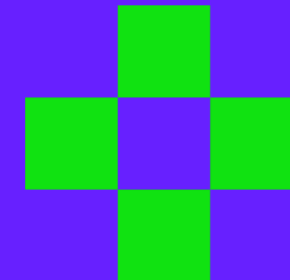
## 🎮 Срок разработки

10 месяцев (пре-продакшн, продакшн, пост-продакшн)

## 🎮 Монетизация

Платный способ. На платформах: для смартфонов: play market, app store; для ПК: Steam, Epic games, Microsoft store.

- Демо-версия: открыты не все уровни и мало возможностей
- Платная версия: 300-400 руб (пример: платформер совместная головоломка Portal 2 - 385 руб)
- Донат: оборудование, средства передвижения, покупка премиума (дополнительные уровни, например, Якутия или Ботсвана, где самые большие залежи алмазов)





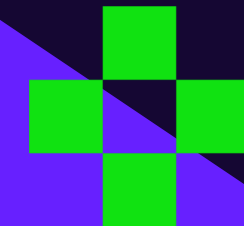
# Бюджет

Зарплата 5 000 000 рублей = период 10 месяцев

ЗАРПЛАТА	В месяц	За 10 мес
Общая сумма	390 000	5 000 000
Геймдизайнер	130 000	1 300 000
Арт-директор	130 000	1 300 000
Разработчик	130 000	1 300 000
Концепт художник		200 000
Иллюстратор		300 000
2D аниматор		300 000
VFX, UI художники		300 000

# Бюджет

Реклама 5 000 000 рублей = 1 млн покупателей



## ➤ Лидеры мнения:

Видеоблогеры: Youtube, Tiktok, Likee, Yappy

Тематика: обзор видеоигр (Minecraft), научпоп

Цены от: 1 тыс. до 160 тыс. рублей

Крупный канал: охват от 250 тыс. до 1 млн.

подписчиков, стоимость 40 тыс. руб.

Конверсия – 2-3%

## ➤ Площадки:

Vkontakte, Яндекс, Google и др.

Цены от 70 руб. до 700 руб. за 1000 показов

Конверсия – 1,5-2%

БЛОГЕРЫ	2 500 000
1 канал	Итого
Стоимость 40 тыс. руб.	60 заказов
Охват 650 тыс. чел.	39 млн.чел
Конверсия 2%	780.000 покупателей

ПЛОЩАДКИ	2 500 000
1 канал	Итого
Стоимость 250 руб.	10 000 заказов
Охват 1000 чел.	10 млн.чел.
Конверсия 2%	200.000 покупателей



## Иконки

## Иконки Кира

## Управление Смартфон



НАЧНИ  
ИГРУ

## ПК



РОССИЯ –  
СТРАНА  
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

- 🎮 Планы по развитию
- 🎮 Планы по продвижению